

BSD 许可证

目录

1. 简介	1
2. 许可证的许可	1
3. BSD 许可证的许可	2
4. FreeBSD 许可证 BSD 许可证	2
5. GPL 许可证	2
6. 许可证 LGPL 许可证	3
7. 许可证的许可	3
8. 许可证的许可	3
9. GPL 许可证	4
10. BSD 许可证	4
11. BSD 许可证的许可	5
12. 许可证	6
13. 许可证	6

1. 简介

BSD 许可证的许可 BSD 许可证的许可 BSD 许可证的许可; 许可证的许可 GPL 许可证 BSD 许可证的许可 BSD 许可证的许可. 许可证的许可 BSD GPL 许可证的许可 BSD 许可证的许可.

2. 许可证的许可

"BSD" 许可证的许可 BSD, 许可证的许可 BSD 许可证的许可. 1950 许可证的许可, [SHARE](#) [DECUS](#) 许可证的许可 BSD 许可证的许可. 许可证的许可 BSD 许可证的许可; 许可证的许可 BSD 许可证的许可.

许可证的许可 1960 许可证的许可. 1965 许可证的许可 ADR 许可证的许可 IBM 许可证的许可. ADR IBM 许可证的许可 IBM 许可证的许可. ADR 1968 许可证的许可 BSD 许可证的许可. 许可证的许可 (许可证) 许可证的许可, 许可证的许可 (许可证) 许可证的许可. 许可证的许可 ADR 许可证的许可, 许可证的许可 BSD 许可证的许可.

1969 许可证的许可 IBM 许可证的许可 BSD 许可证的许可. 许可证的许可, IBM 许可证的许可 BSD 许可证的许可; 许可证的许可 BSD 许可证的许可.

1968 许可证的许可 Informatics 许可证的许可 killer-app 许可证的许可, 许可证的许可, 许可证的许可 Informatics 许可证的许可 BSD 许可证的许可. 许可证的许可 BSD 许可证的许可.

3. BSD 的起源 和 历史

在 1970 年代，AT&T 的贝尔实验室开发了 Unix 操作系统。Unix 的源代码最初是作为 AT&T 的专有技术开发的。然而，在 1970 年代末，AT&T 决定将 Unix 的源代码公开，这导致了 BSD 的诞生。

OS conference 的召开，使得 AT&T 的 Unix 源代码得以公开。1976 年，AT&T 的 PDP-11 源代码被公开，这导致了 BSD 的诞生。DEC PDP-11 的源代码被公开，这导致了 BSD 的诞生。DEC 的 Ken Olsen 说：“我们不想让 AT&T 的 Unix 源代码成为公共领域。”

Ken Thompson 在 1975 年开发了 UCSD PDP-11 的 BSD (Berkeley Standard Distribution)。UCB 的 BSD 32000 版本，是 TCP/IP 的早期实现。UCB 的 BSD "BSD 32000" 版本，是 AT&T 的 BSD 32000 版本。UCB 的 BSD 32000 版本，是 AT&T 的 BSD 32000 版本。

1980 年，AT&T 的 BSD 32000 版本，是 AT&T 的 BSD 32000 版本。AT&T 的 BSD 32000 版本，是 AT&T 的 BSD 32000 版本。AT&T 的 BSD 32000 版本，是 AT&T 的 BSD 32000 版本。

1990 年，AT&T 的 BSD 32000 版本，是 UCB 的 BSD 32000 版本。UCB 的 AT&T 的 BSD 32000 版本，是 UCB 的 BSD 32000 版本。AT&T 的 UCB 的 BSD 32000 版本，是 UCB 的 BSD 32000 版本。AT&T 的 UCB 的 BSD 32000 版本，是 UCB 的 BSD 32000 版本。

Dr. Dobbs 的 BSD 386 PC 版本，是 BSD 386 PC 版本。4.4 lite 的 BSD 386 PC 版本，是 BSD 386 PC 版本。386BSD 的 BSD 386 PC 版本，是 BSD 386 PC 版本。William Jolitz 的 BSD 386 PC 版本，是 BSD 386 PC 版本。

1990 年，Novell 的 AT&T 的 BSD 32000 版本，是 AT&T 的 BSD 32000 版本。UCB 的 BSD 32000 版本，是 UCB 的 BSD 32000 版本。

4. FreeBSD 的起源 和 历史

FreeBSD 的起源，是 new BSD license 的发布。new BSD license 的发布，是 BSD 的起源。new BSD license 的发布，是 BSD 的起源。new BSD license 的发布，是 BSD 的起源。

new BSD 的起源，是 new BSD license 的发布。new BSD license 的发布，是 BSD 的起源。new BSD license 的发布，是 BSD 的起源。

5. GPL 的起源

1980 年，1990 年，GPL 的起源。GPL 的起源，是 GPL 的起源。GPL 的起源，是 GPL 的起源。

Emacs 的 Richard Stallman 的 MIT 的 GPL 的起源。Stallman 的 GPL 的起源，是 Stallman 的 GPL 的起源。Stallman 的 GPL 的起源，是 Stallman 的 GPL 的起源。Stallman 的 GPL 的起源，是 Stallman 的 GPL 的起源。

GPL 的起源，是 GPL 的起源。GPL 的起源，是 GPL 的起源。GPL 的起源，是 GPL 的起源。

GPL 00000 0000 00 GPL 000 000000 000 000000 00 GPL 000000 0000 0000. GPL0 0000000 00 0000 00 00 0000 00000 00000. GPL 0000 0000 0000 0000 00 0000 00000:

"General Public License" 00000 000000 00 000000 000000 00 00000 00000."[1]

GPL0 0000 00000000 0000 GPL0 000000 0000 0 00 0000 00000:

- 00000 00000000 00000, 00000, 0000 0000 00 0000 0000 0000 00 0000 0 0000, 000000 0 0000 0000 00 00000.
- 000000 000000 0 GPL 0000 0000000, 0 000000 GPL0 0000 0000. GPL 00000000 00000 0000 000000 GPL0 0000 0000.
- GPL0 GPL 0000000 0 0000 00 000000 00000 00000 0000 0 0000 0000000 00 000000 0000.
- 0000 000000000 00 00 00 00, 00 00 00 00000000 0000 000000 00000 00, GPL 000000 0 GPL 0000000 000000 0000 00000 00000.
- 000000 00 0000 00 000000 00000 00000. 00 gcc 0000000 00 00 00 00 0000 0000 0 0000 0 0000.
- 0000 0000 GPL00 0000, 0000 0000 00000 0000 0000 00 GPL0 0000 0000. 00000 00000 0000 0 00 00 0000 00 0 000000 0000 0 00000. 0 0000 0000 00000 000000 0000 0 0000 0 0000, 0000 0000 0000000 00000 0000 0000 00000.

0 0000 0000, 0000 0000 0 00 0000 000000000 GPL0 00 0000 00000 00000. 00 00 00000 0000 00000000.

6. 000000 LGPL0 000

00 0000 0000 0000 00, 0000 0000 PC 00000 00000 000000000. Linus Torvalds0 00000 0000 00 0000 GNU C 00000 0 00 0000 GNU 00000 0000 00000. 00 0000 0000 GPL0 00000000.

GPL0 GPL 0000 00000 0000 00 00 00 GPL0 00000 00000 0000 0000 0000 00000. 0 00 000000 00 0000 000000 000000 0000. 0000 00 0000 GPL 00000 00000 00000. 000000 00 0000000 00000 0000 00 0 00000000. 0000 00000000 0000 0000 00000000 000000 0000. 0 0000 LGPL ("Library", 0000 "Lesser"0 00 0000, GPL)00 00 GPL0 00000 00000000. LGPL0 00 0000 GNU C 00000000 glibc0 00000 00 0000000. 00000 LGPL 00000000 00000 0000 0000 0000 0 0000 00000.

00 00000 00000 0000000 00 00000 0000 0000000 glibc0 00000 000000 0000, 00 000000 00 00000 0000 00 00000. 0, 00 0000 0000 000000 0000. GPL0 LGPL 00 00 0000 00 0000 00 0000000 00000 00000.

7. 00 000 00000000 000 000

00 0000000 0000 0000 0000 0 0000 "00"(orphaning)0000 0000 00000. 00 0000 00 0000 00 0000 00 00 0000 00000 0000 00 0000 00 0000 0000 0000 0000 0 00 00 0000 0000 0000 0 0 0000000. 00 00 00 0000 00 0000 0000000 00000 0 00000000 0000000 00 00000 0 0000 00 00000 0000 0000 0000000. 00 0000 00 0000 0000 0000 0000 0000 0 00 0000000.

GPL0 00 00 00000 0000 0000000 00 0000 0000000 00 00000.

BSD 000000 00000000 0000 00 00 00 00 00 00000000 00 00 00 00 0000 0000. 00 BSD 00000 0000000 0000 00000, 0000 00 00000 000000 0000 00 0000 00000 00 0000 0 00000. 00 00 0000 BSD 0000000 0000 0000 0000 00 00000 00000. 0000 00 0000 0000 00 00 00 0000 0000000 0000 0000. 00 00 0000000 000000 00 0000 00 0000 00 00 00000 00000 00 0 0000000.

8. 00000000 0 0 000 0

0000 0000000 0000 0000000 00 00000 0000 0000 00000. 0000000 000000 000000 0000 00 0 0000, BSD 00000000 0000 0000 0000 00 0000 fork00 0000.

GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. GPL은 Mattel의 GPL (cphack)과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다; 이는 GPL과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다.

이것은 Red Hat의 FSF와도 다르며, 이는 Cygnus의 GPL과도 다르며, 이는 GNU와도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이 GPL은 50년 이상 사용되어 왔으며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. Donald Rosenberg는 "GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다" [3]

9. GPL의 특징

GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 CPU와도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다.

GPL은 CD와도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. GPL은 GPL과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다.

GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 GPL과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다.

GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 GPL과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다.

이것은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 GPL과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. (이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다.)

GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 GPL과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 GPL과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다.

GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 GPL과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다.

GPL은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다. 이는 GPL과도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다.

10. BSD의 특징

BSD는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다:

- 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다
- 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다
- 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다

이것은 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다, 이는 Apache와도 다르며, 이는 컴파일러, 라이브러리, 유틸리티, 그리고 응용 프로그램을 포함합니다:

"This type of license is ideal for promoting the use of a reference body of code that implements a protocol for common service. This is another reason why we choose it for the Apache group - many

of us wanted to see HTTP survive and become a true multiparty standard, and would not have minded in the slightest if Microsoft or Netscape choose to incorporate our HTTP engine or any other component of our code into their products, if it helped further the goal of keeping HTTP common... All this means that, strategically speaking, the project needs to maintain sufficient momentum, and that participants realize greater value by contributing their code to the project, even code that would have had value if kept proprietary."

BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. You can also distribute the code as part of a commercial product, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.

BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.

BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.

11. BSD License and Copyleft

- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.
- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.
- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.
- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.
- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.
- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.
- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.
- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.
- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.
- BSD license is a very simple license. "Can I use your code in my product?" is the only question you need to ask. BSD license allows you to use, copy, modify, and distribute the code in any form or by any means, with or without charge, and with or without advertising, as long as you give credit to the original author(s) and keep the BSD license in all source code distributions. This is the "copyleft" license, which is the opposite of the GPL license.

12. □□□

□□ □□ □□□□ □□ □□ □□□□ GPL□□ □□, BSD □□□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□. □□ □□□□□ □□□ □□ □□ BSD □□□ □□ □□□ □□□□□ □□ □□□□ □□□ □ □□□ □□□□□. □□ □□□, BSD □□□□□ □□ □□□□ □□□ □□ □□□ □□ □□□□.

□□□ BSD □□□□□, GPL□□ LGPL □□□□□□□ □□ □□□ □□ □□□ □□□ □□ □□□, □□□□□ □□□□ □□ □□□ □□ □□□□ □□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □ □□□ □ □□□ □ □□□ □ □□□.

13. □□ □□

[1] <http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

[2] <http://archives.cnn.com/2000/TECH/computing/03/28/cyberpatrol.mirrors/>

[3] Open Source: the Unauthorized White Papers, Donald K. Rosenberg, IDG Books, 2000. Quotes are from page 114, ``Effects of the GNU GPL''.

[4] In the "What License to Use?" section of <http://www.oreilly.com/catalog/opensources/book/brian.html>

This whitepaper is a condensation of an original work available at http://alumni.cse.ucsc.edu/~brucem/open_source_license.htm